



 Microsoft
Windows Server 2003

Como criar utilizadores

Existem três tipos de contas

de Utilizadores, que contém toda a informação referente a um utilizador do domínio, nomeadamente:

nome;

password;

grupos a que pertence no domínio,

localização de perfil de utilizador;

localização de My Documents;

de Computadores, que guarda a informação necessária para identificar univocamente um computador no domínio;

de Grupos de utilizadores, são grupos de utilizadores.

Permissões e directos de utilizador deve ser prioritariamente associados a grupos de utilizadores, com todas as vantagens que daí advêm.

Existem dois tipos de grupos de utilizadores:

Grupos de distribuição

não podem ser usados na atribuição de permissões de acessos e controlo sobre recursos;
são usados como listas de distribuição de e-mail;

Grupos de segurança:

são usados na atribuição de permissões e direitos dos utilizadores;
também podem ser usados como listas de distribuição de e-mail.

Permissões Vs. Direitos dos utilizadores

Permissões são diferentes de Direitos dos utilizadores ou grupos.

Permissões

Permissões são direitos de acesso que os utilizadores ou grupos têm de sobre determinado objecto ou recurso. Permissões são definidas no objecto ou recurso. Esta tabela define as permissões possíveis sobre os objectos, nomeadamente objectos do sistema de ficheiros.

[\(...\)](#)

Direitos dos utilizadores

Direitos dos utilizadores (user rights) são associadas às contas dos utilizadores ou de grupos de utilizadores, que são herdadas pelos utilizadores que fazem parte dos grupos.

Existem dois tipos de direitos:

Privilégios, que associam ao utilizador a possibilidade de realizar determinada operação sobre grupos ou tipos de objectos no sistema:

- Adicionar workstations (clientes) ao domínio;

- Desligar o sistema;

Backup de ficheiros e directórios; Direitos de login, que determinam as formas permitidas a um utilizador ou grupo de fazer login no sistema:

- Login local permitido;

- Login local recusado;

- Login como serviço;

- Login remoto;

Partição

Há várias formas diferentes de se usar um disco rígido, ou mesmo um flexível, pois há formas diferentes de se guardar arquivos.

❖ Um disco rígido possui muitos bytes, mas que são inúteis até que seja criada alguma tabela de alocação. É possível definir para um disco mais de uma tabela de alocação (do mesmo tipo ou de tipos distintos). Isso é feito dividindo-se o disco em vários pedaços, chamados justamente de partições.

❖ Cada partição funcionará mais ou menos como um HD à parte (para quem está acostumado ao sistema Windows ou MS-DOS). É justamente isso que permite o uso em um mesmo computador de mais de um Sistema Operacional.

As tabelas de alocação são guardadas numa tabela de partições ,
❖ particionar um disco significa dividi-lo em várias partes, este é um procedimento necessário para que o disco se torne funcional, sendo obrigatório a criação no mínimo uma partição.

❖ Quando o disco é particionado, automaticamente gera-se uma tabela de partições, onde fica gravado o endereço e a característica da partição gerada, as partições possuem características individuais para cada tipo de sistema operacional.

❖ No sistema operacional Windows e MS-DOS são chamadas de fat16 ou fat32 o tipo de partição, em quanto que no Windows NT a partição pode ser do tipo NTFS e no Linux esta é denominada EXT2, existem vários outros tipos de partição usadas por outros sistemas operacionais.

❖ Depois de gerar a partição torna-se necessário formatá-la, este procedimento é feito através de um comando específico do sistema operacional que será utilizado no disco, no caso do MS-DOS usamos o comando "Format" para dar forma a partição, possibilitando a instalação do sistema operacional em questão.

❖ A formatação é que define magneticamente a quantidade de trilhas e sectores do disco, lembrando que em cada sector cabe apenas 512 bytes de informação. De qualquer forma, o usuário só poderá usar um Sistema Operacional por vez, que é escolhido durante a inicialização da máquina e dominará a máquina até que o computador seja desligado ou reinicializado.

❖ A escolha é feita com ajuda de um programa instalado numa parte estratégica do disco e que é executado durante a inicialização da máquina.

MAPEAMENTO DE UNIDADES

Ligar unidades de rede

- ❖ Uma unidade de rede é uma ligação ao disco de um computador remoto.
- ❖ A todo o disco ou apenas a um pasta partilhada do disco . É criado um ícone idêntico ao dos discos locais do computador.
- ❖ As unidades de rede podem ser criadas de modo fixo (mantêm-se mesmo desligando o computador ou entrando como novo utilizador) ou temporário (desligando o computador ou entrando como novo utilizador a unidade desliga-se).

BIBLIOGRAFIA

www.dei.isep.ipp.pt

Trabalho elaborado por:

Jorge Silva